メカとダンジョンと惑星探索のRPG

ガラコと破界の塔

ROMMEL GAMES

Character Sheet ver.1.01

キャラクター名：

プレイヤー名：

残金：32クレジット

種族：ラット族

HP：10

燃料：10

移動力（徒歩時）：1

知覚：視覚、聴覚、嗅覚

年齢／性別：

アイテム

ハンドガン

ジャックナイフ

種族値

	現在値	元値
技術		1
速度		5
身体		5

装備

1d10: 部位	名称	操作性	機動性	視認性	部位装甲	限界重量	重量	移動力	スロット	価格	被ダメージ	参照ページ
1: コックピット	ベーシックコフィン	0	0	0	0	–	1000	0	1	2		p27
2: エンジン	ハイブリッド	0	0	0	4	–	1200	1	1	20		p28
3~6: フレーム	ソルジャーフレーム	3	3	3	3	12000	5000	0	1	30		p27
7: ライトアーム	ベーシックアーム	0	0	0	0	–	500	0	1	2		p28
8: レフトアーム	ベーシックアーム	0	0	0	0	–	500	0	1	2		p28
9: ライトレッグ	ベーシックレッグ	0	0	0	0	–	500	1	0	2		p29
10: レフトレッグ	ベーシックレッグ	0	0	0	0	–	500	1	0	2		p29
オプション												
オプション												
小計		3	3	3		12000	9200	3		60		
種族値修正		技術 1 (3)	速度 5	身体 7								
合計		4 (6)	8	10		12000	9200	3		60		

武器

名称	装着部位	命中	火力	射程	使用回数	重量	価格	解説	参照ページ
ハンマー	ライトアーム	0	7	近接	30	300	10		p30

個性／超能力

名称	タイミング	難易度	目標	射程	代償	リチャージ	効果	参照ページ
平衡感覚	常時	なし	自身	なし	なし	なし	不安定のペナルティを受けない。	p12
プレデターセンス	常時	なし	自身	なし	なし	なし	近接攻撃の命中 +2。	p13
ノックバック	フリー	身体 7	単体 1	武器	なし	ラウンド	5点以上のダメージを与えた場合、任意の方向に1マス強制移動。	p12